

Méthode 4 gisements en mouvement.

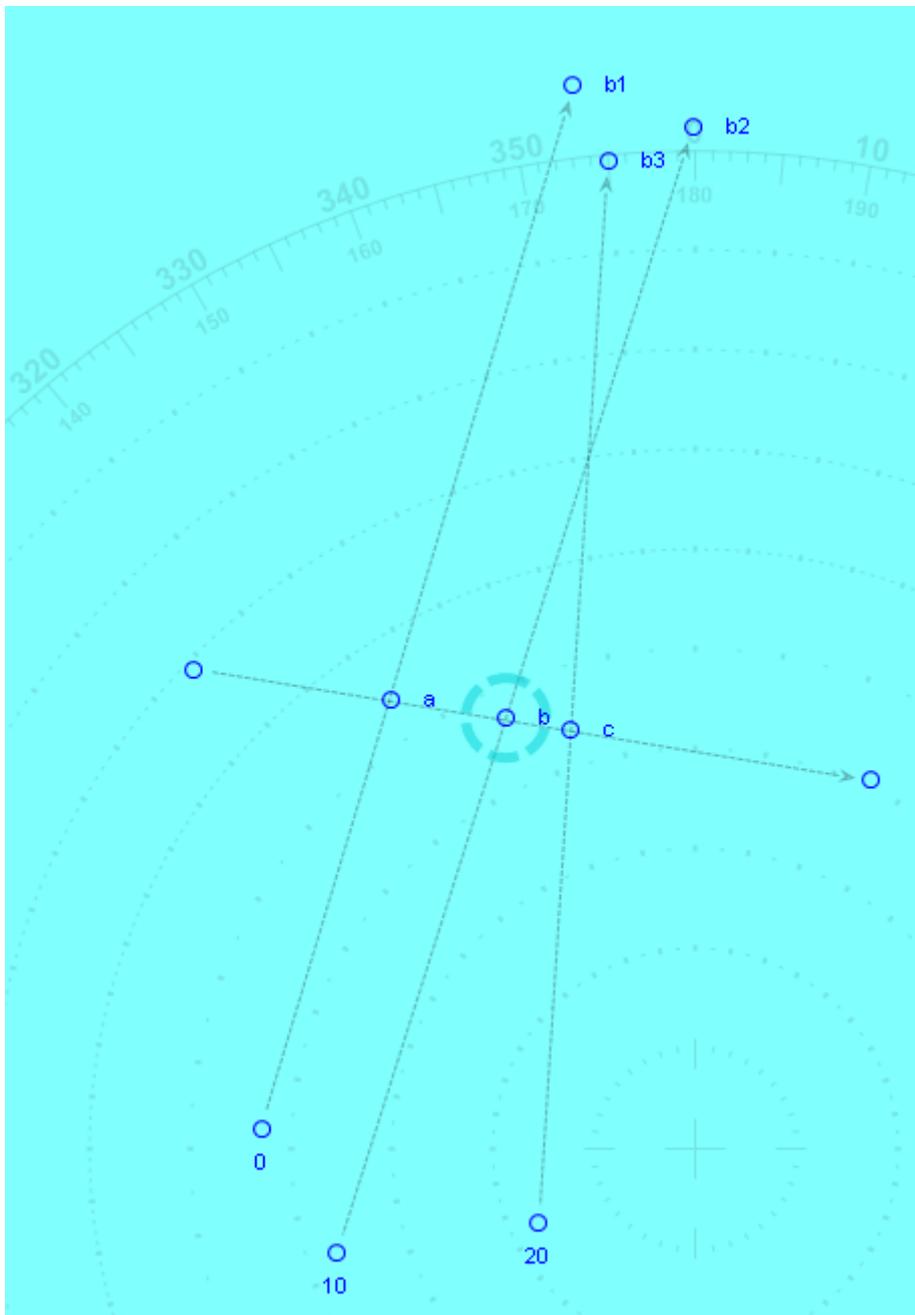
1. Prendre 3 gisements à intervalle régulier. Changer de cap ou de vitesse n'as pas d'importance tant que l'intervalle entre chaque prise de gisement est le même (dans cet exemple 10 min)

2. Tracer une ligne croisant les trois gisements. Marquer les croisements :

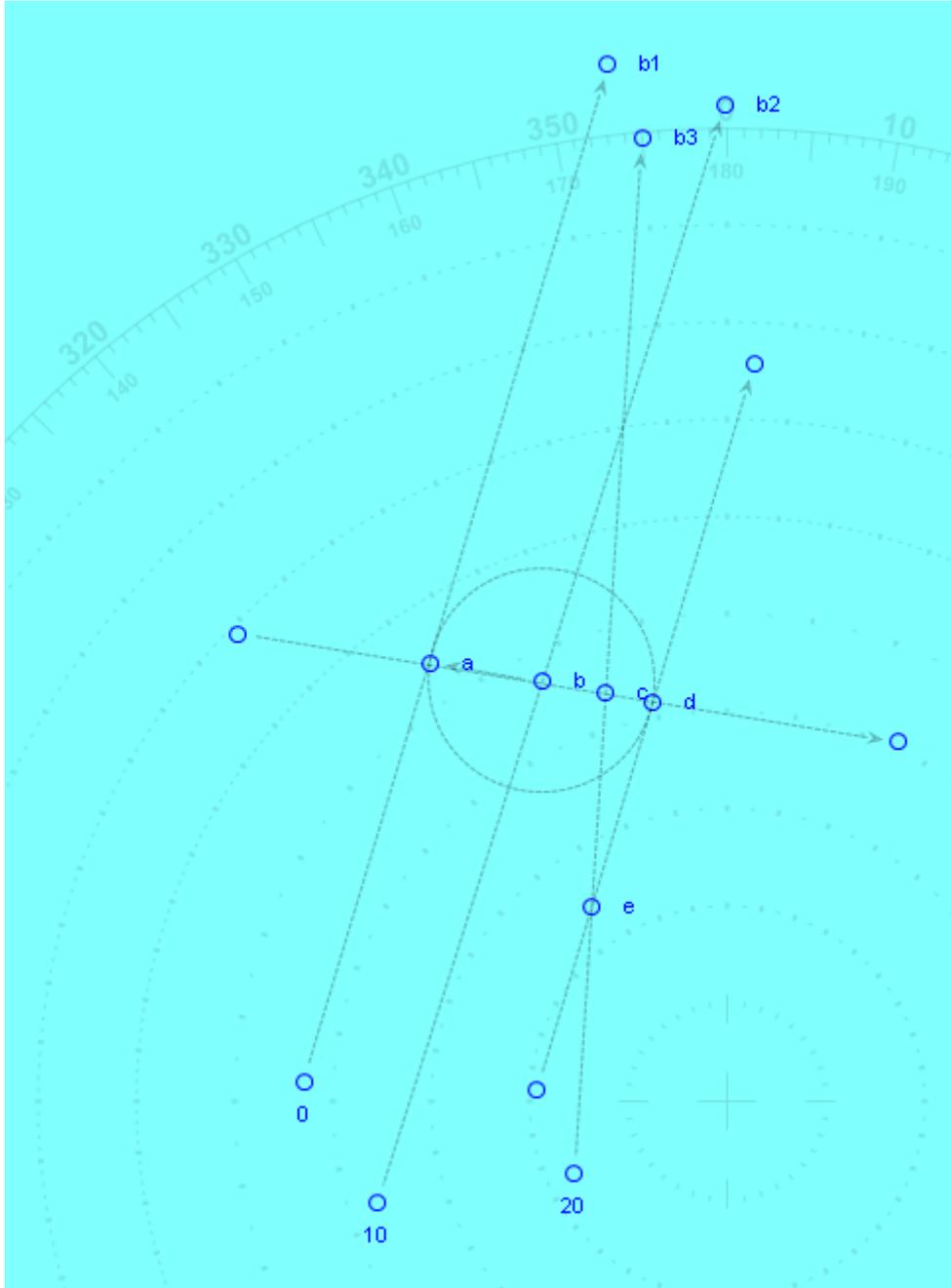
a pour le gisement b1

b pour le gisement b2

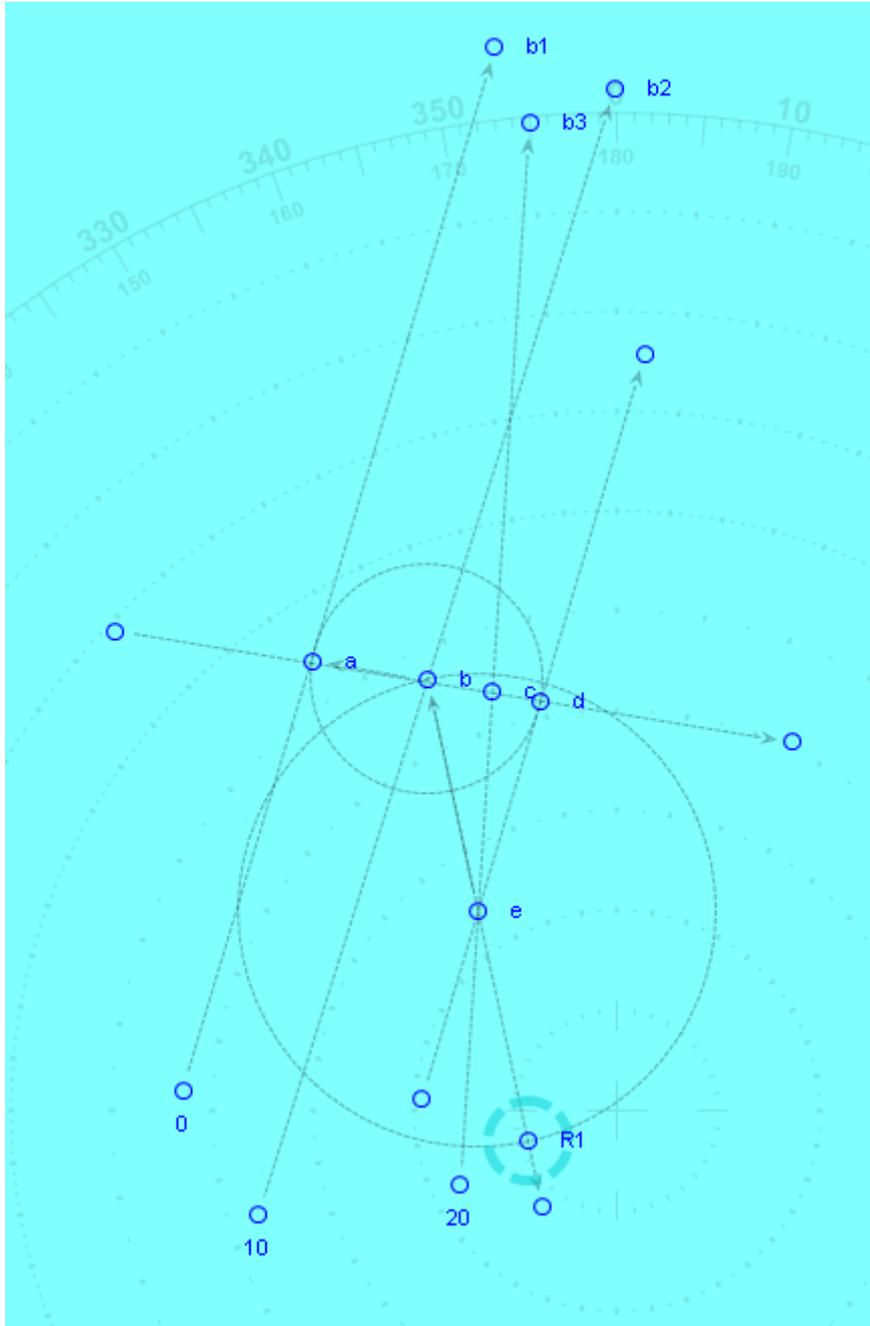
c pour le gisement b3



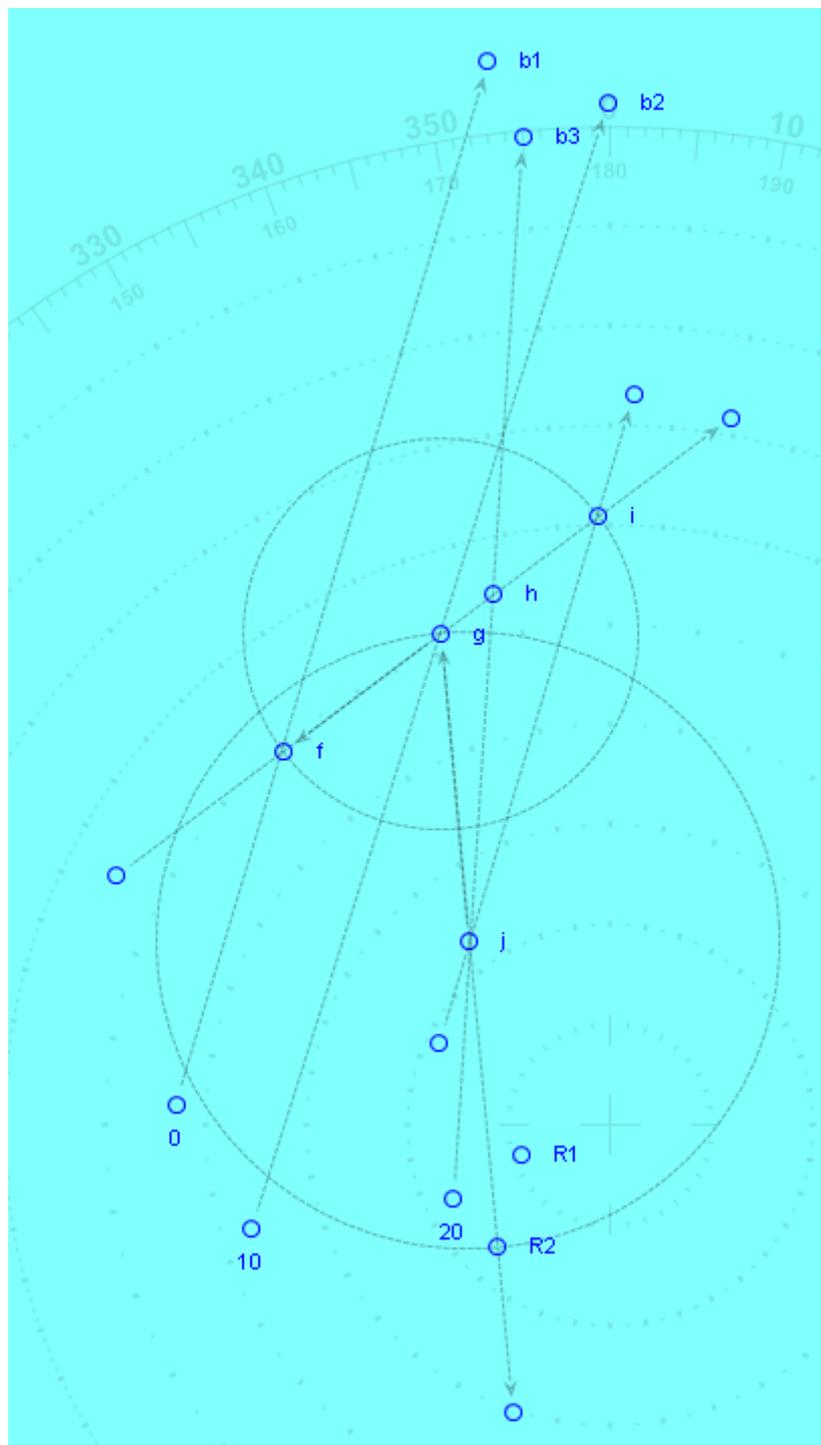
4. Tracer une ligne parallèle au gisement b1 en passant par le point (d). Trouver le point d'intersection avec le gisement b3 et noter le (e).



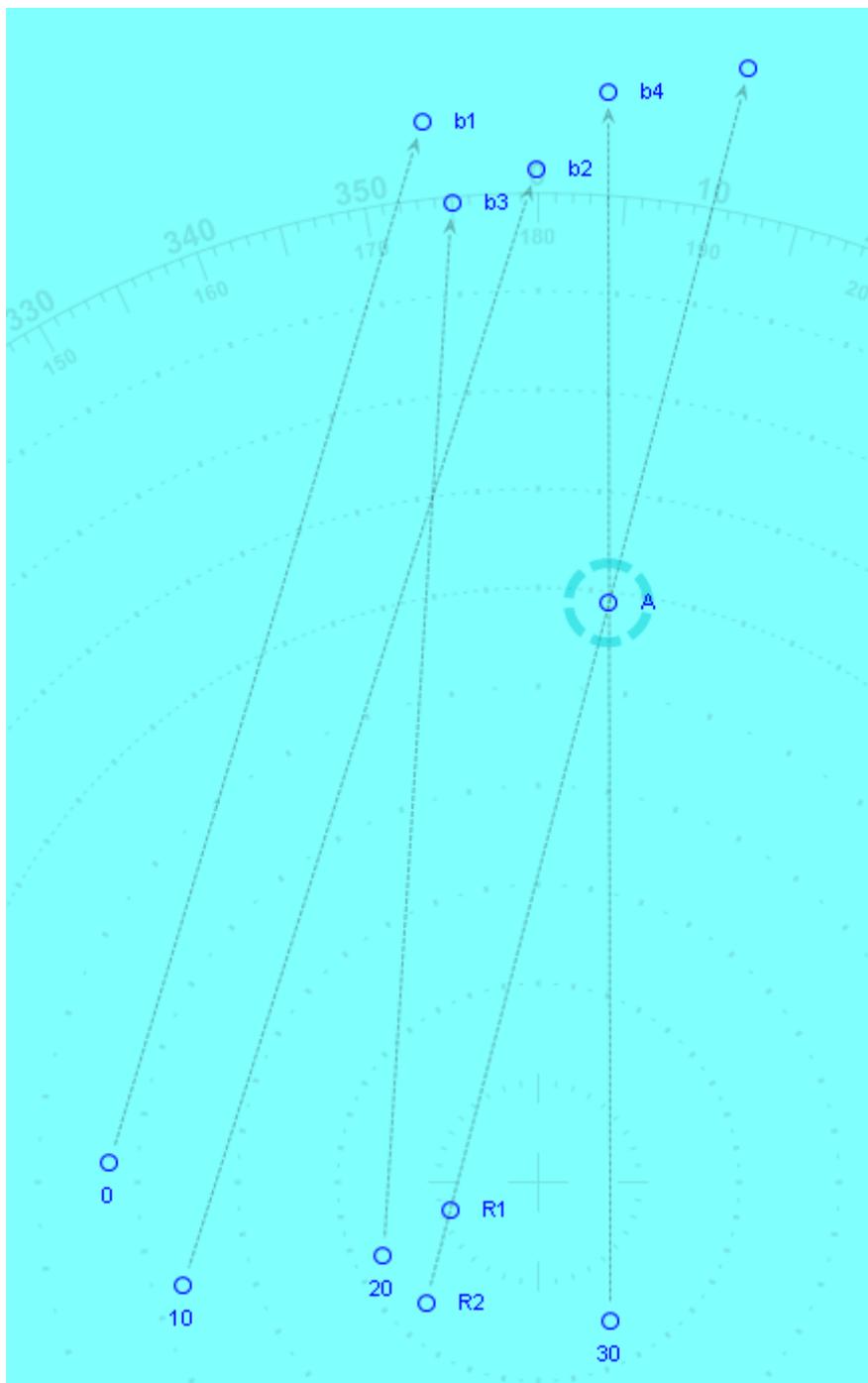
5. Tracer un cercle ayant pour centre (e) et ayant comme extrémité le point (b). Tracer une ligne passant par ces deux points et noter R1 le point d'intersection avec le cercle à l'opposé du point (b).



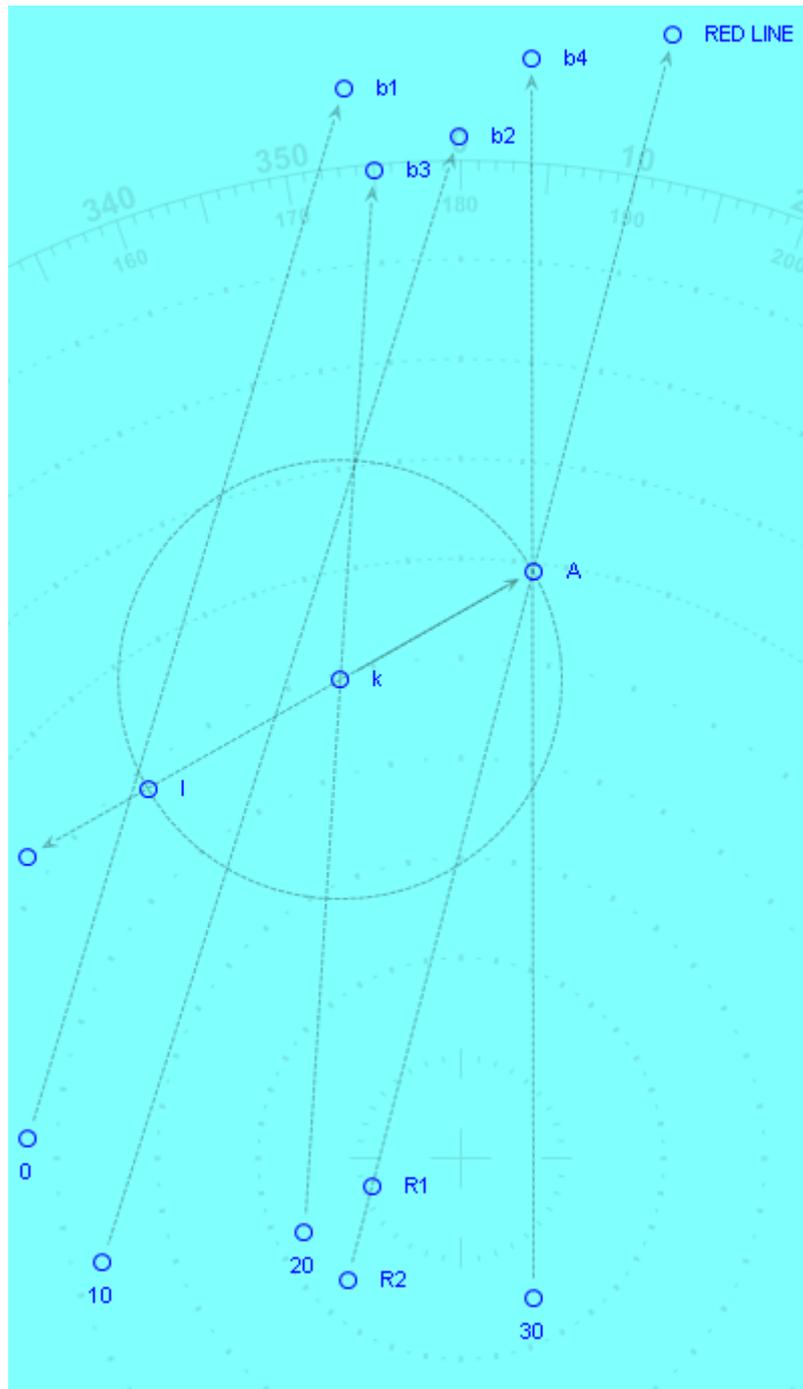
6. Répéter les étapes 2 à 5 en prenant une ligne différente à l'étape 2. Noter R2 le point d'intersection trouvé à l'étape 5.



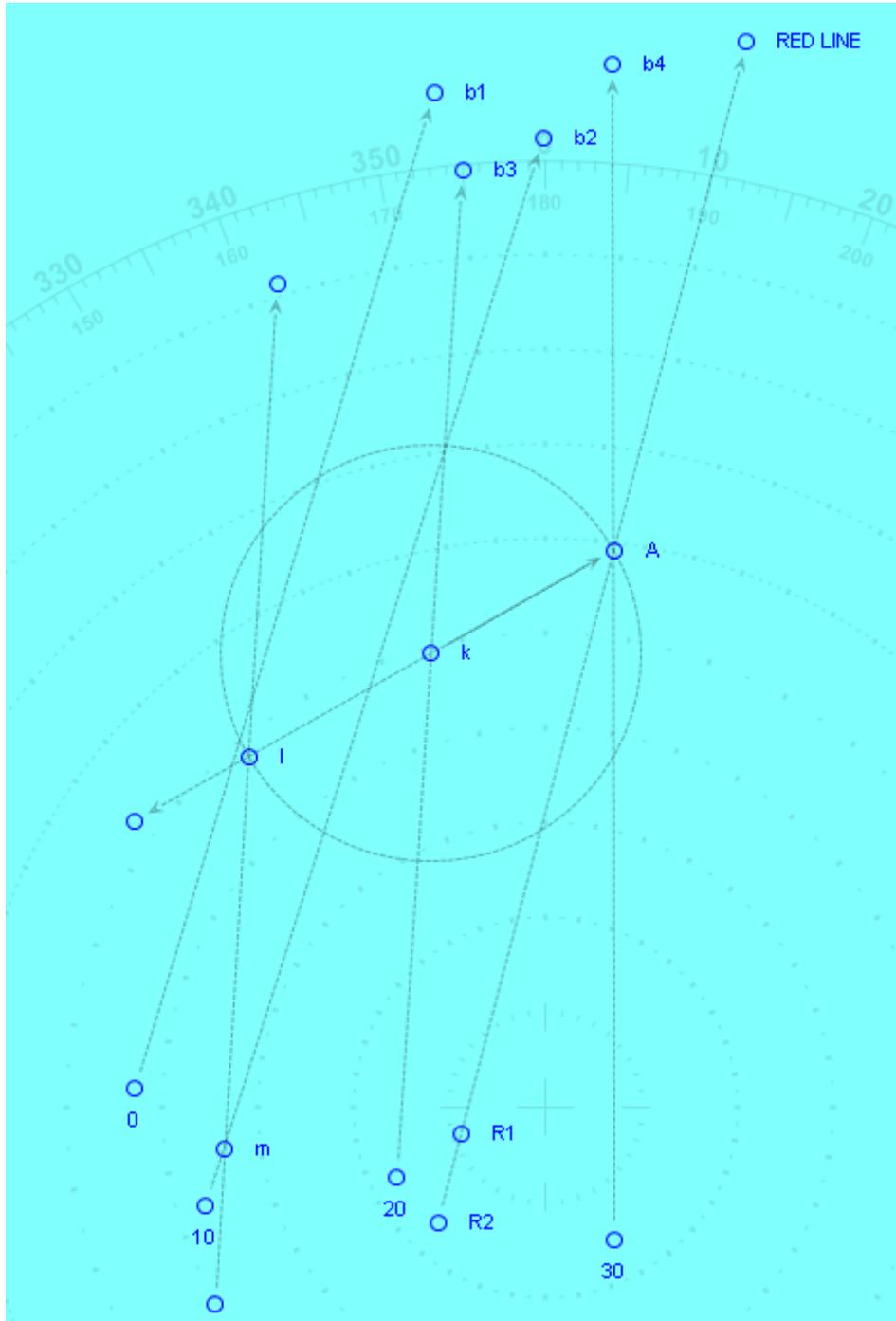
7. Effacer tout les tracés superflus. Nous marquons un nouveau gisement noté b4 trouvé avec 30 minutes. Tracer une ligne reliant R1 et R2. Noter le croisement de cette ligne avec b4 par A. C'est la position exact du navire actuellement.



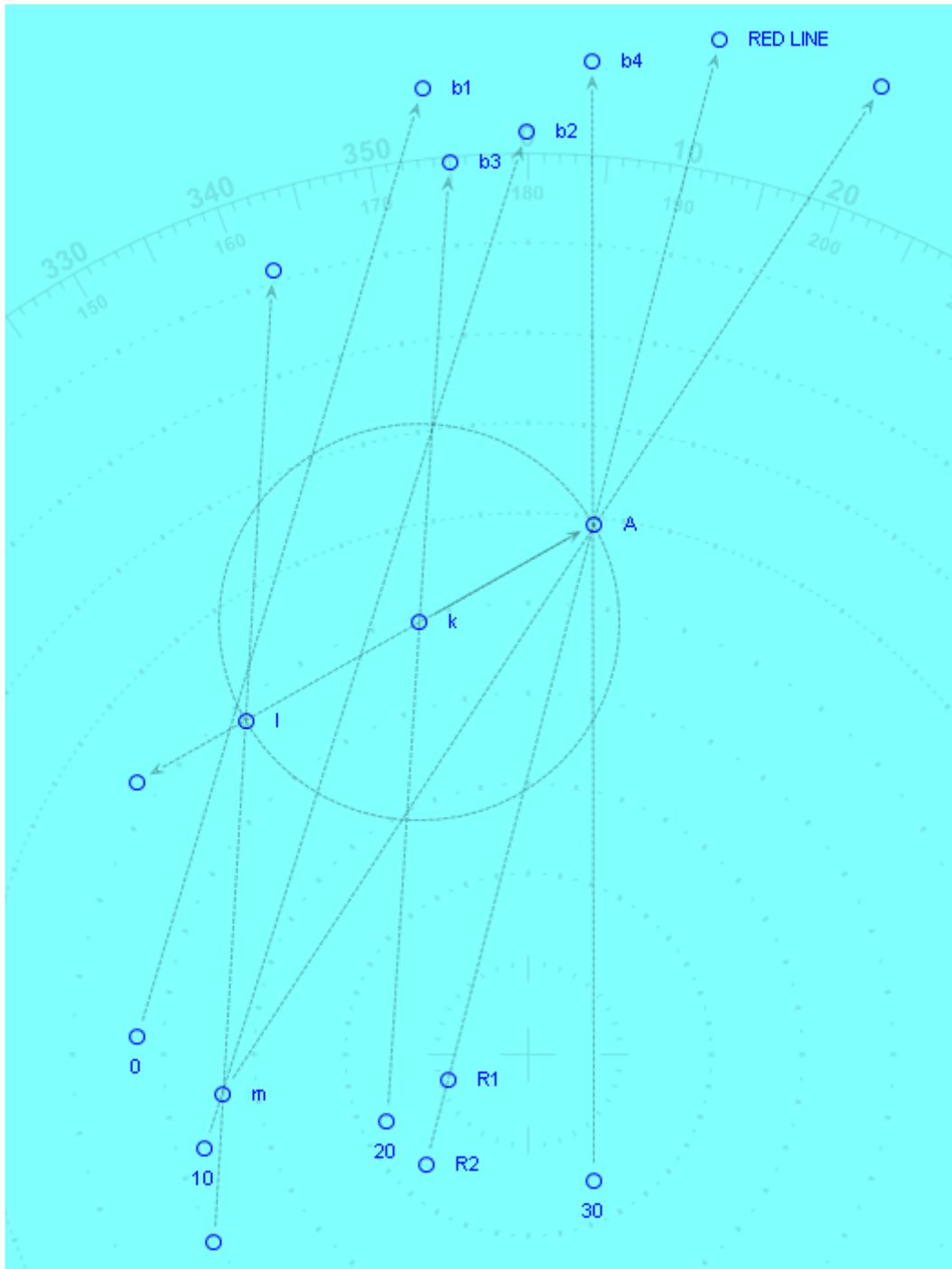
8. Pour trouver son cap, tracer une ligne croisant le gisement b3. Noter ce croisement (k). Tracer un cercle ayant pour centre (k) et ayant comme extrémité le point (A). Noter (I) le point d'intersection avec le cercle à l'opposé du point (A).



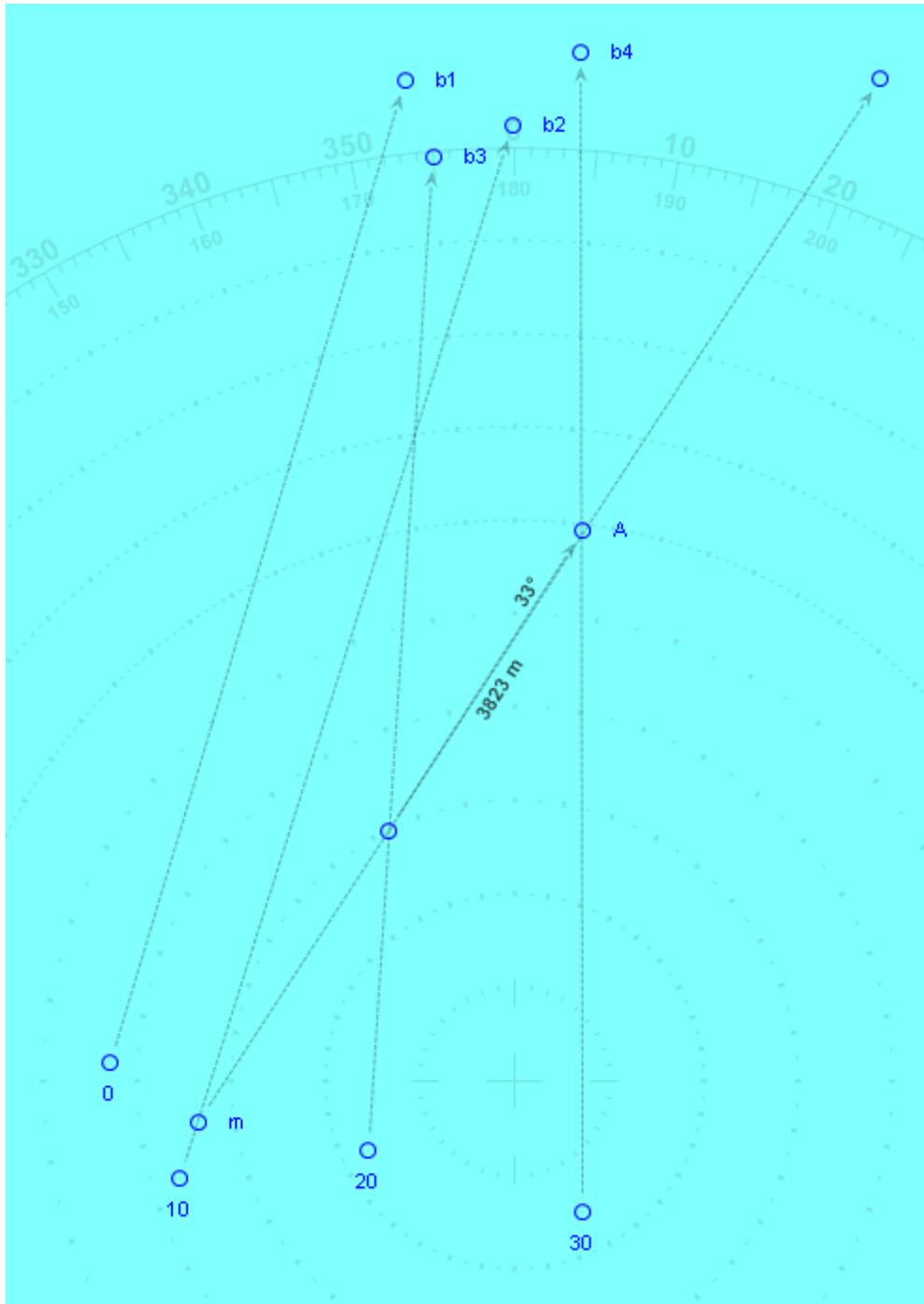
9. Comme à l'étape 4, tracer une ligne parallèle au gisement b3 en passant par le point (I). Trouver le point d'intersection avec le gisement b2 et noter le (m).



10. Tracer une ligne entre le point (m) et (A). Cette ligne correspond au cap exact du navire. On peut alors en déduire sa vitesse et son AOB.



11. Après avoir fait un peu de nettoyage, on peut noter les positions exacts de tout les gisement. Avec nos outils, on peut en déduire la distance parcourue en 10min ainsi que le cap de notre cible. Dans notre exemple, notre cible à parcourue environ 3800m avec un cap de 33°, ce qui nous renvoie à une vitesse d'environ 11,3 nœuds.



PS : pour cet exemple, les gisements et les points de départ ont été pris au hasard. Cela explique le fait que l'on aurait du croiser notre cible entre le gisement 1 et 2. Cela ne gêne en aucun cas la démonstration : si nous étendons b1 et le cap de notre cible, on retrouvera bien la même distance parcourue.